

Goblivion

LES DEFIS


DEFI #7 : LE PATIENT ZERO

Le Royaume de Goblivion a toujours résisté aux Créatures sinistres qui rodent derrière les portes du Château mais aujourd'hui, il doit relever son plus grand Défi ; Combattre un Virus à l'intérieur du Royaume et repousser à nouveau des hordes de Gobelins et de Trolls qui se dirigent vers le Château.



MISE EN PLACE

Faites une mise en place pour une partie solo (voir Mode Confinement) avec les modifications suivantes :

Placez les 5 cartes Boss  sur le plateau faces visibles, dans cet ordre :

- Le Dragon Vache (en dernier),
- Les Jumeaux,
- Le Troll Géant,
- La Reine Troll,
- Le Gobelin Bombe (en premier).

Placez et mélangez les cartes Ennemi sur le plateau faces cachées, suivant ces modifications :

- Cartes niveau 2 épées : Écartez les 3 cartes de force de combat 7 et 8, mélangez les 7 cartes restantes et placez les faces cachées.
- Cartes niveau 1 épée : Écartez les 4 cartes de force de combat 1 et 2, mélangez les 8 cartes restantes et placez les faces cachées sur la première pile.

Formez et mélangez le deck de départ de cartes bleu comme suit :

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| - 1 Alchimiste | - 1 Apprenti, |
| - 1 Aubergiste | - 1 Aventurier, |
| - 1 Boulanger, | - 1 Bucheron, |
| - 1 Chasseur, | - 1 Chef Scout, |
| - 3 Epées, | - 1 Fermier, |
| - 1 Gentilhomme, | - 1 Grimoire, |
| - 1 Héros du Village, | - 1 Idiot du Village, |
| - 1 Mendiant, | - 1 Percepteur d'impôts, |
| - 1 Pyromane, | - 1 Voleur. |

Au-dessus du plateau joueur, placez à droite la carte du Roi Loko la Brute et à l'emplacement du Garde du corps, la carte du Gobelin Pestilent, le patient Zéro. Placez le nombre de jetons Ressource sur le plateau Joueur.

MODE CONFINEMENT

Débutez la partie avec 3 Ressources supplémentaires.

Les Ennemis gagnent des jetons Bonus.

Vous pourrez ajouter un Garde du Corps en cours de partie (voir Patient Zéro).

Vous ignorez le Handicap.

Vous affronterez 5 Boss.

PATIENT ZERO

Lors d'un précédent affrontement, le Gobelin Pestilent a contaminé le Royaume.

A la Phase Entraînement, lorsque le Joueur a pioché le nombre de cartes indiqué sur le processus d'Entraînement, il envoie les 2 prochaines cartes du Château à l'Hôpital ; C'est la Contamination. Si, c'est 2 cartes Paysan, il défause également 2 Ressources (voir carte du Gobelin Pestilent).

Pour pouvoir stopper cette Contamination à chaque Phase Paysan, le Joueur devra au cours de ses phases d'Entraînement obtenir les 2 cartes Prêtre qu'il placera dans son Hôpital.

Quand il piochera la première carte Prêtre au processus d'Entraînement, il la placera sous la carte du Gobelin Pestilent (la carte Prêtre ne comptera pas dans le champ de Bataille).

Quand il piochera la deuxième carte Prêtre au processus d'Entraînement, il la placera sur la carte du Gobelin Pestilent (la carte Prêtre ne comptera pas dans le champ de Bataille).

Dès lors, la Contamination cessera ; Les 3 cartes (Les 2 cartes Prêtre et la carte Gobelin Pestilent pivotée) seront placées dans l'Hôpital et le Joueur pourra ajouter un Garde du Corps.

Note Importante : Si la carte Prêtre apparaît à la phase Combat, elle ne compte pas dans le champ de Bataille et est placée sous ou sur la carte du Gobelin Pestilent. Elle comptera dans le processus d'Entraînement ou de Combat quand la Contamination aura été stoppée.

EPILOGUE

Stoppez la Contamination et triomphez contre tous les Boss.

RAPPEL DES REGLES DE BONNE CONDUITE

Pour protéger les personnes que vous aimez, vos amis, vos voisins, les personnes que vous ne connaissez pas et tous ceux qui travaillent pour le bien des autres :



Un jeu de Jean-François Gauthier
Illustré par Jean-François Gauthier
Edité par Goblivion Games

Un défi de SoloGames